

**ANNEXE 9-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle
(verso, éventuellement pages suivantes)****Épreuve E6 - Conception et développement d'applications (option SLAM)****Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs****1. Contexte**

Ce projet a été réalisé dans le cadre de la formation. L'objectif est de concevoir une application de bureau en Python permettant à un coach de club de gérer les séances d'entraînement hebdomadaires de différentes équipes de basketball. L'application doit être simple, rapide à utiliser et portable.

2. Objectifs

Créer, modifier et supprimer des créneaux d'entraînement

Associer chaque créneau à une catégorie (U13, U15, etc.), un lieu et un horaire

Afficher les séances de manière hebdomadaire dans une vue type calendrier

Enregistrer toutes les données en base SQLite locale

(Évolutions possibles) : gestion des présences ou export PDF/CSV

3. Démarche suivie

Une fois les besoins définis, une base de données SQLite a été conçue avec une structure simple (tables séances, catégories, etc.).

L'interface a été développée avec Tkinter, avec une navigation fluide et des champs de saisie clairs.

Les interactions avec la base sont gérées via le module sqlite3. Le projet est versionné avec Git et hébergé sur GitHub.

4. Méthodes retenues

L'application repose sur une architecture inspirée du modèle MVC.

Les opérations CRUD sont réalisées via Python natif et des requêtes SQL.

Tkinter permet de gérer les vues, avec une organisation par fenêtres (ou frames) selon les actions de l'utilisateur.

5. Conclusion

Le logiciel est fonctionnel, léger et prêt pour une utilisation locale. Il peut être distribué sous forme d'exécutable avec pyinstaller.

Des évolutions sont prévues comme l'ajout de statistiques, l'envoi de mails ou un export automatique du planning.